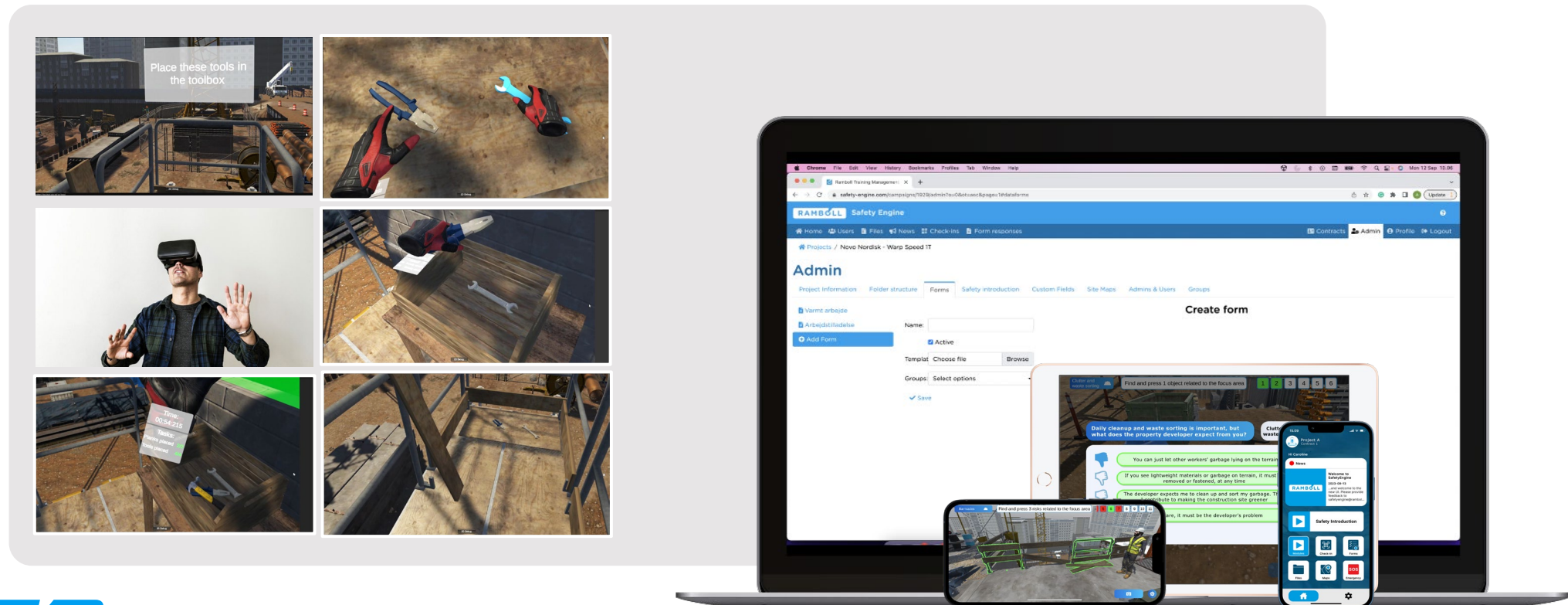


VR og SafetyEngine

App målrettet mod at skabe sikkerhed på bygge- og anlægspladser gennem gamification og digitale redskaber





RAMBOLL



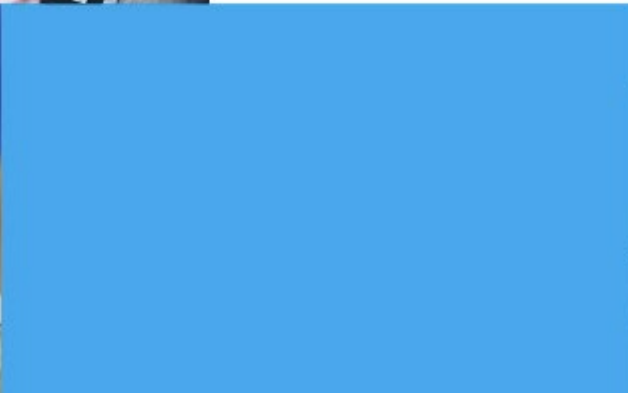
RamRisk
SafetyEngine
EHS Compass



Digital & Education



Digital tools
Consultancy
Education



Caroline Giessing

Design & innovations Ingeniør

Proces og brugerorienteret design

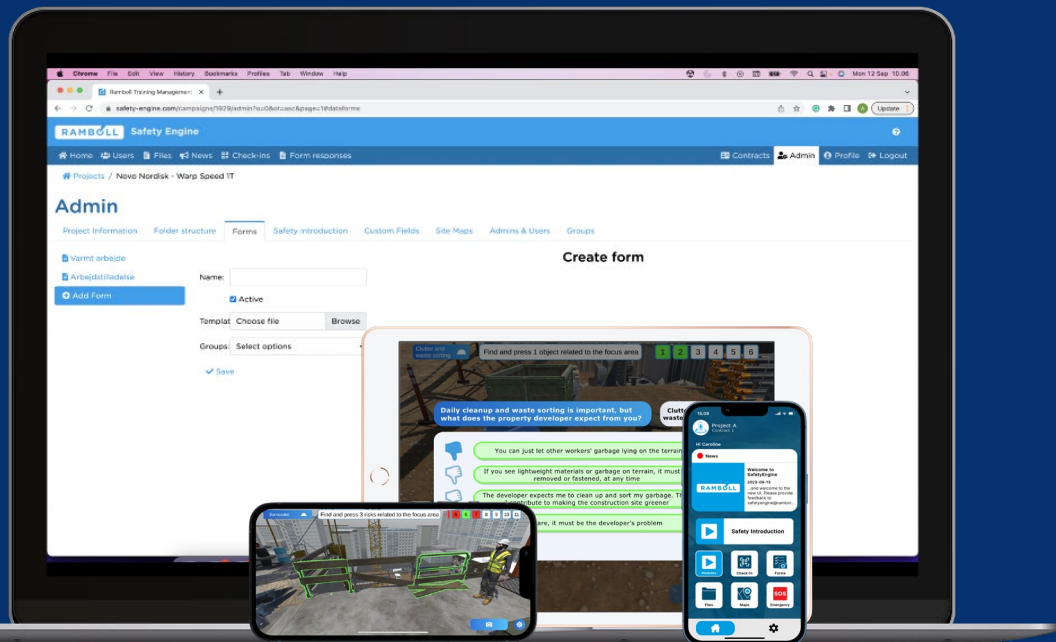


Marcus Dyrholm

Cand. Scient, Medialogi

3D Udvikler

SafetyEngine og VR



RAMBOLL

Bright ideas.
Sustainable change.

SafetyEngine | skaber et sundt og sikkert arbejdsmiljø

Sikkerhedsintroduktion og adfærdstræning

Via gamification og spillebaseret læring i et virtuelt miljø som skaber interaktiv og dedikeret læring som retter sig mod sikker adfærd i praksis.

Digital informationstavle

Hav alle relevante HSE dokumenter, beredskabsplaner, nyheder og rapporteringsmodul samlet i lommen for hurtig tilgængelighed og nem kommunikation.

Administrationsmodul

Administrerende bruger (AMK, Bygherre, AMR), kan styre og opdatere indhold i appen evt. ved at sende nyheder ud til appen, og modtage observationer fra brugerne på pladsen. Herfra er det også muligt at trække data på hvor mange der har været igennem introen.



SafetyEngine | en modulær platform

Sikkerhedsintro med fokus på adfærdsændring



2-vejs kommunikation
Håndværker <-> AMK



Dashboard

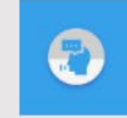


SafetyEngine



Tid til at gennemføre
10-15
min.

Text-to-speech



10 sprog



Kundetilpasset indhold



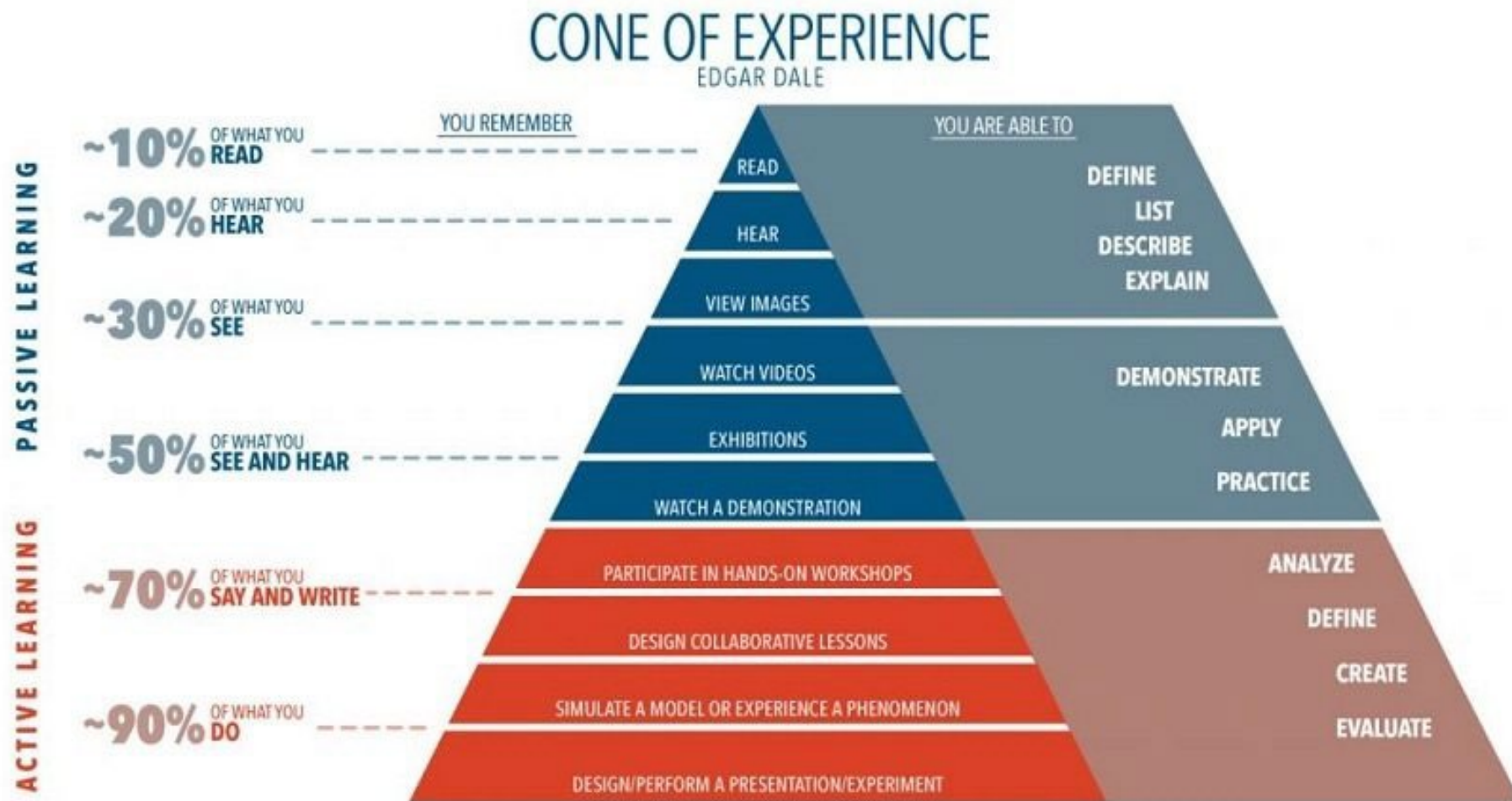
Dataindsamling



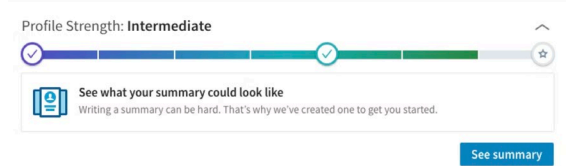
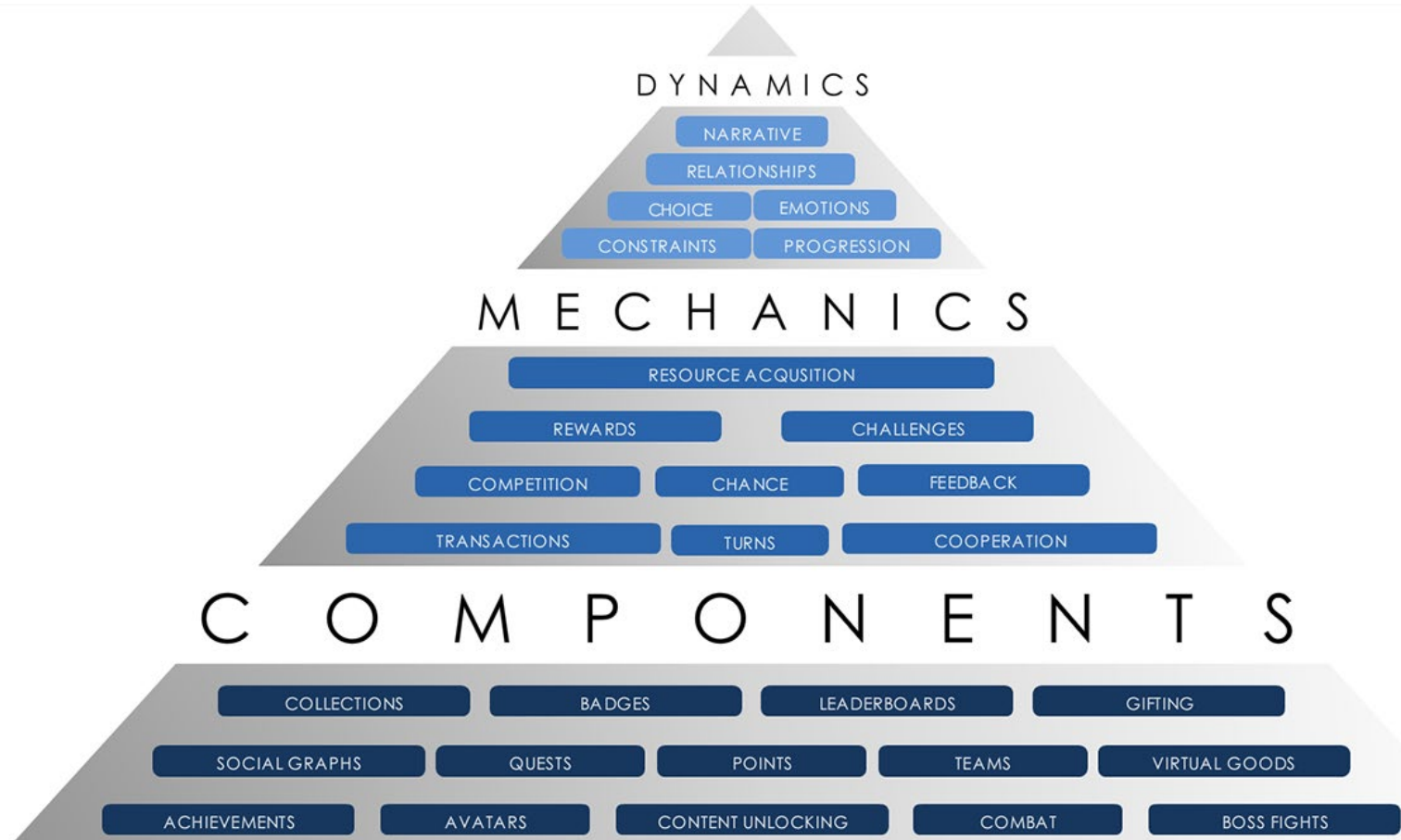
Gamification



SafetyEngine | Du lærer mere når du deltager aktivt



SafetyEngine | Introducing gamification



duolingo



Kahoot!

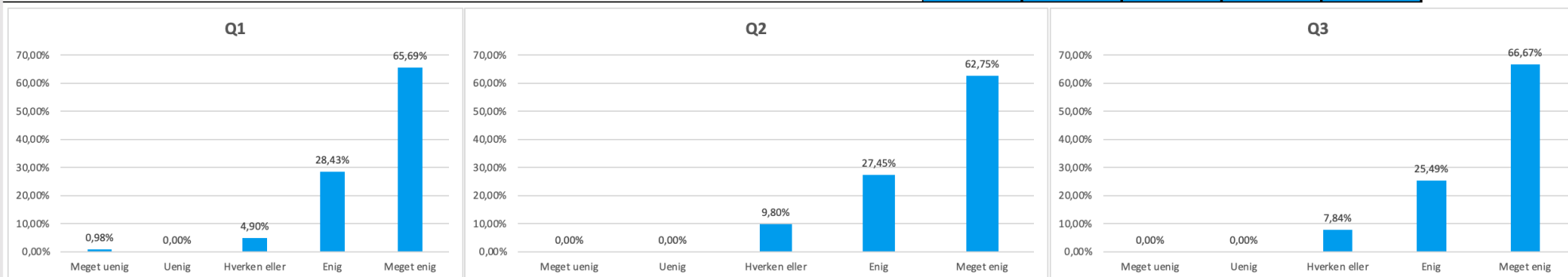


Effekten | Hvad siger brugerne?



Data fra Safety Engine sikkerhedstræning spørgeskemaer på Warp Speed

Brugeroplevelse	Meget uenig	Uenig	Hverken eller	Enig	Meget enig	n =
Q1 Jeg er glad for Safety Engine's måde at lave en sikkerhedsintroduktion på. Det er en let tilgængelig og sjov måde at blive trænet på.	1	0	5	29	67	102
	0,98%	0,00%	4,90%	28,43%	65,69%	
Q2 Safety Engines sikkerhedsintroduktion har givet mig den nødvendige viden til at jeg kan påbegynde mit arbejde på pladsen på en sikker måde.	0	0	10	28	64	
	0,00%	0,00%	9,80%	27,45%	62,75%	
Q3 Jeg synes, at jeg er bedre klædt på til at udføre mit arbejde sikkert efter sikkerhedsintroduktionen i Safety Engine sammenlignet med andre former for introduktioner.	0	0	8	26	68	
	0,00%	0,00%	7,84%	25,49%	66,67%	



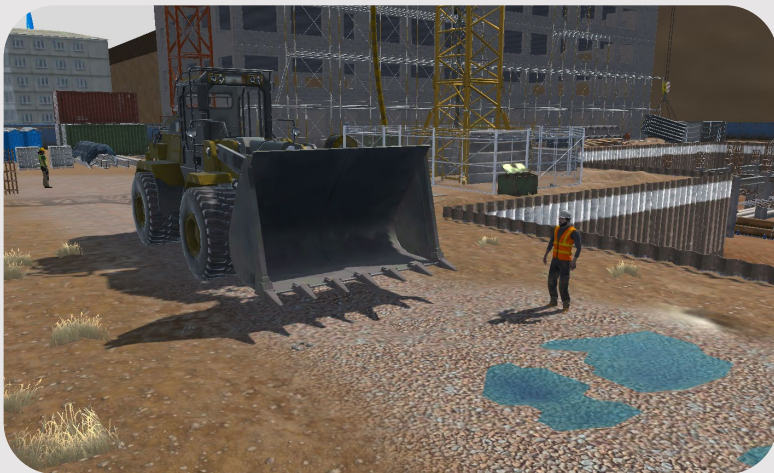
Nemt, sjovt og engagerende

Nødvendig viden

Bedre end andre introduktionsformer

Modulær platform | Kundetilpasset 3D miljø | Uendelige muligheder

BYGGEPLADSEN



Modulær platform | Kundetilpasset 3D miljø | Uendelige muligheder

BRANCHE SPECIFIKKE



Tunneller



Lagerhal



Offshore

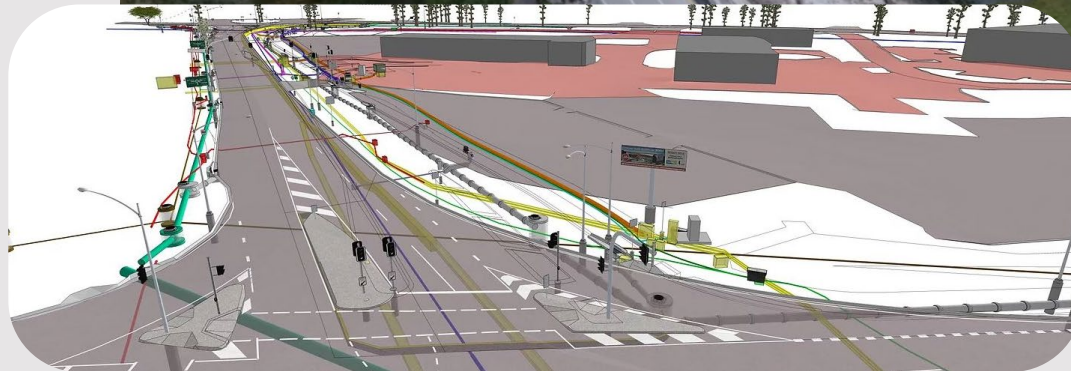


Onboarding/Universiteter

Modulær platform | Kundetilpasset 3D miljø | Uendelige muligheder

ARBEJDE PÅ VEJEN

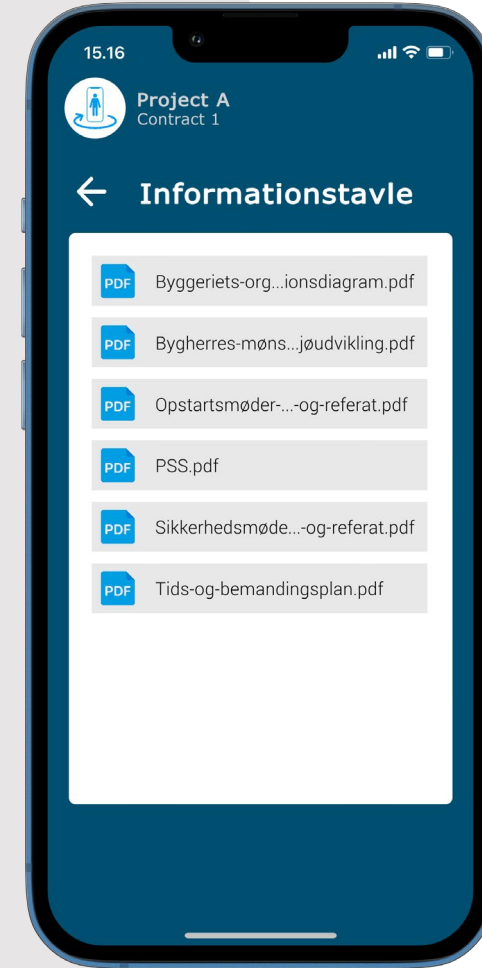
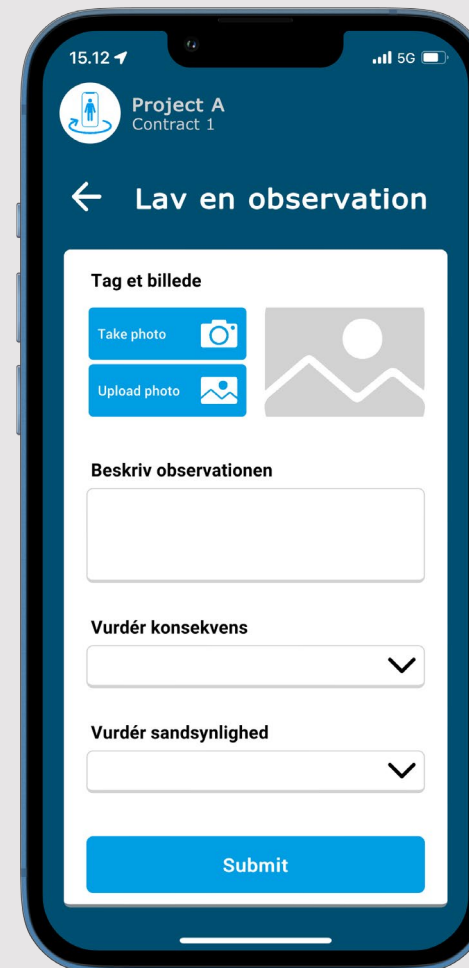
- Arbejdspladsen strækker sig over et stort aflangt areal
- Der er oftest ikke noget centralt mødested til
- Vanskeligt at kommunikere med entreprenør/AMK
- Skæve arbejdstider (nat/ydertimer)



Modulær platform | Kundetilpasset 3D miljø | Uendelige muligheder

ARBEJDE PÅ VEJEN

- Digital informationstavle i lommen
- Alt er samlet ét sted
- To-vejs kommunikation med nyheds- og observationsmodul
- Fleksibel onboarding til sikker adfærdstræning på pladsen – Også om natten



SafetyEngine | Få en prøveadgang i dag!

STEP 1 Download app'en



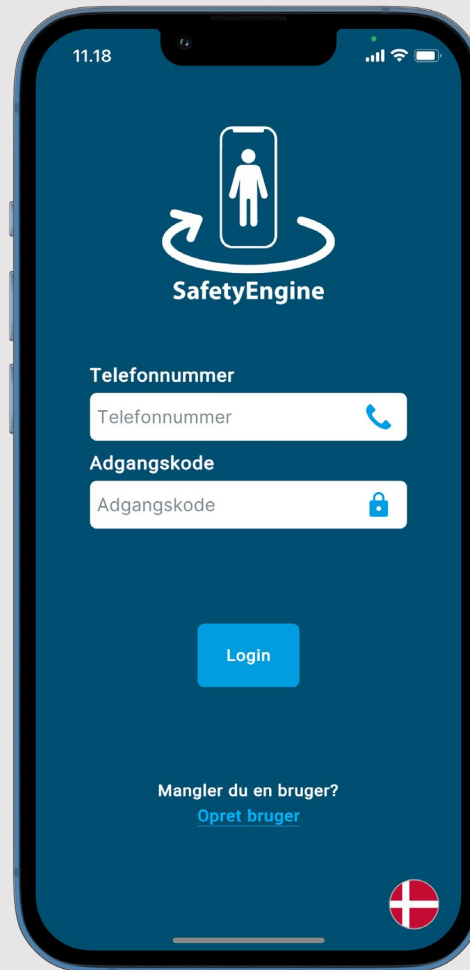
App Store



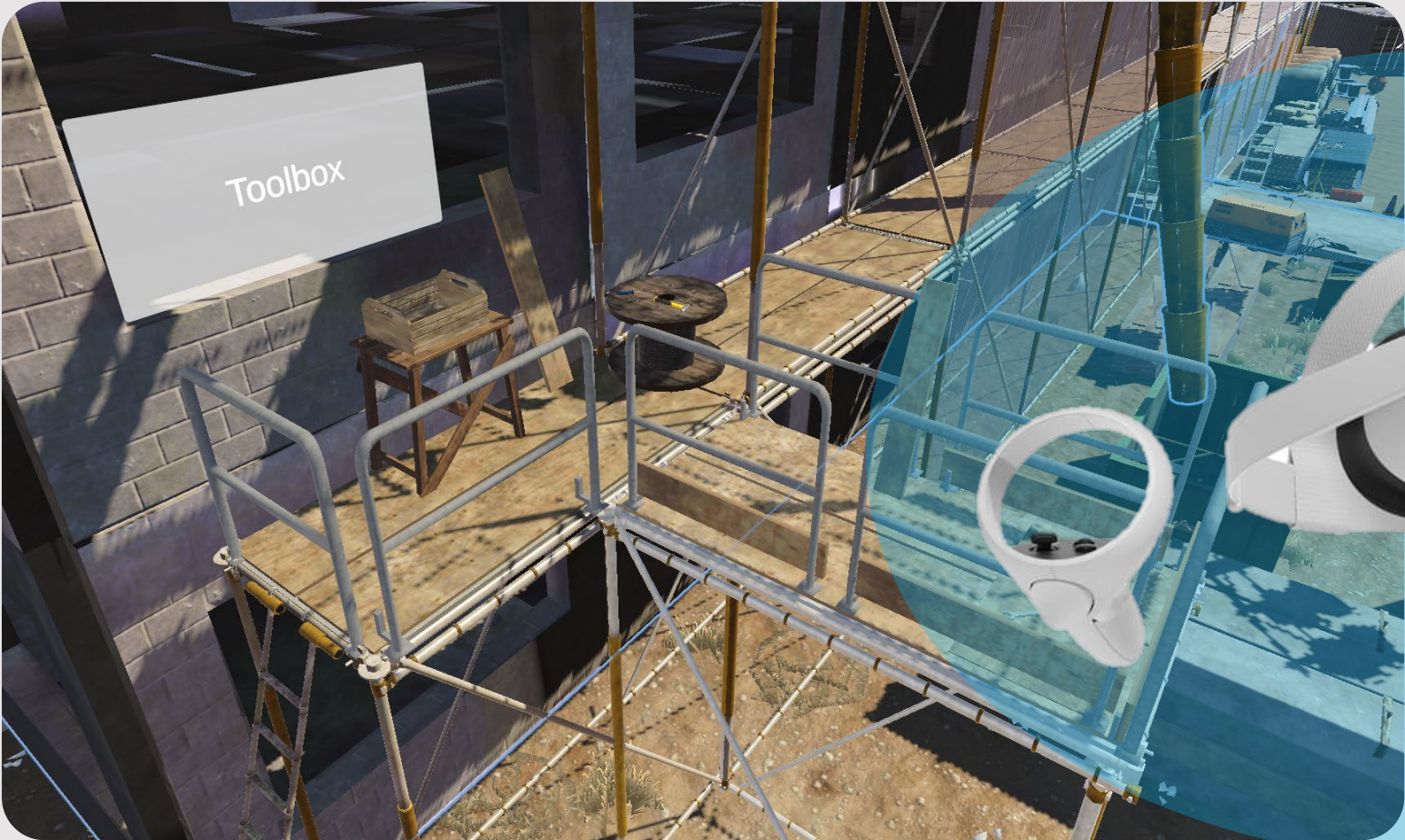
Google Play

STEP 2 Opret din profil med registreringskoden

567Sikkerhedsdagen



SafetyEngine | Fra 3D miljø til VR oplevelse



Virtual Reality

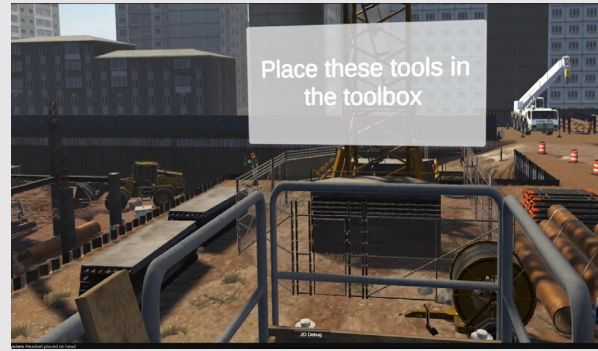
CASE – Fald fra lav højde

Et eksempel på dette er en løsning vedr. fald fra lav højde der er baseret på den standard byggeplads der er tilgængelig i SafetyEngine.

Håndværkeren vil gennem VR-headsettet opleve at stå på et stillads og udføre en række simple opgaver som f.eks. at rydde op på stilladset.

Dermed oplever man risikoen og forstår vigtigheden af forholdsregler og af at være opmærksom.

Tilsvarende kunne der fremstilles Virtual Reality baserede moduler hvor oplevelsen af de fysiske omgivelser har betydning som f.eks. i forbindelse med vejen som arbejdsplads.



Virtual Reality - Opgaven



I oplevelsen har man 2 opgaver. Den første er at sikre arbejdsområdet. Her skal sparkebræt placeres på barriererne.



Hvis Sparkebrættet ikke placeres korrekt på barriererne kan man risikere at falde ned fra stilladset.

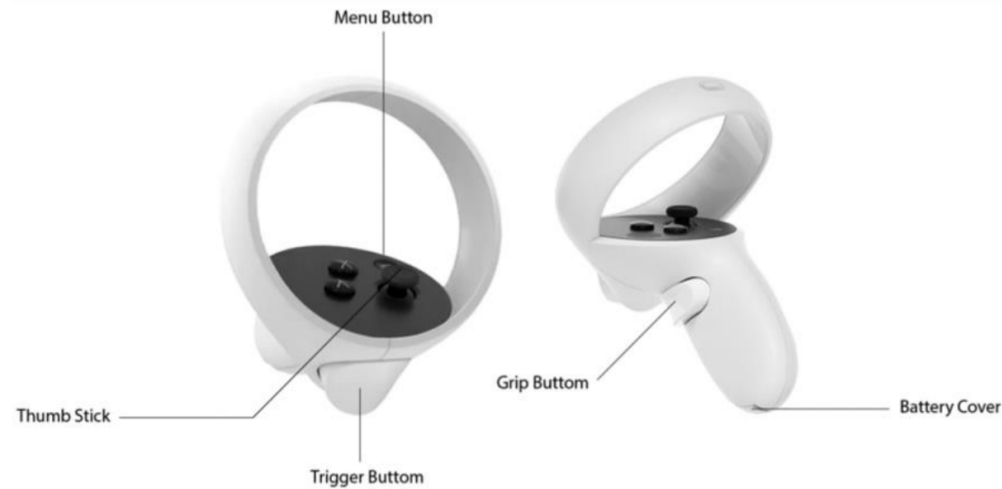


Når arbejdsområdet er sikret kan man begynde at rydde sit værktøj op, der er 4 forskellige værktøj på stilladset

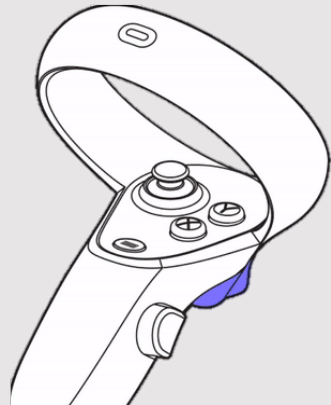
Virtual Reality - Styring



Højre/venstre på **thumbstick** drejer dig rund om dig selv



Tryk på **trigger** for at interagere med knapper, såsom på dit håndled for at genstarte oplevelsen



Tryk på **grip button** for at samle objekter op i scenen.

Rambøll Digital & Education | Lad os fortsætte snakken!

SKAL VI KONTAKTE DIG EFTER
KONFERENCEN?

Scan og udfyld formularen

